

小枝を手にすれば「パキッ」っと、折ってみたくなる。 どろどろの泥を手にすれば「ベター」っと、何かに塗ってみたくなる。 大きな石ころを手にすれば、何かにぶつけてみたくなる。そして「パカッ」っと、割れる。 そんなマテリアルとの原初 的な関わりは、 人とマテリアルとの対話のようです。 人間はそうして地球資源との対話を積み重ね、 本展覧会では、人間が営んできた自然との多様な関わり方をアートやデザイン、人類学の観点から紐解くと マテリアルから人工物としての 同時に、最先端のマテリアルサイエンスが我々の感覚をどのようにアップデートしてくれるのかを紹介します。 何かをつくり出してきました から読み解くことで、マテリアルの織り成す新しい世界を感じるきっかけとなれば幸いです。 この展覧会では、マテリアルに「素材」という 意味が生まれる方法の多様性を入り口に、 人間以外の多様なものとの 絡まり合いの中でのマテリアルの捉え方、 そしてそのデザインの可能性について考えます。 吉泉 聡 Most of the objects we encounter in our everyday lives were designed in some way or another. Satoshi Yoshiizumi, the exhibition director, says that the processes by which objects are made include processes by which raw materials become medium for the purpose of creation. What he means is that a raw material, which did not have a particular meaning beforehand, is assigned meaning relating it to an object and becomes a medium through its relationship to people or other living things. 展覧会ディレクター = 吉泉 聡 (TAKT PROJECT) 企画協力 = 石倉敏明、亀井潤 Deploying cultural-anthropological perspec-グラフィックデザイン = 三澤 遥 (日本デザインセンター) tives to tease out how humanity has manipulated 会場構成 = 中村竜治(中村竜治建築設計事務所) nature, we identify how to revive our sensitivity towards raw materials using recent develop-コピーライティング = 磯目 健 (日本デザインセンター) ments in technology and material science. The Exhibition seeks to rediscover and reinterpret the human relationship to raw material. It traces 参加作家 = ARKO、青田真 也、ACTANT FOREST、 this across the vast and endless story of the イ・カンホ、上田勇児、遠藤薫、太田翔、小野栞、金崎将司、 Earth. We provide an opportunity for visitors to rethink a world in which life is interwoven with DRIFT、永沢碧衣、似里 力、畑中正人、 raw material. ピート・オックスフォード、For mafantasma、BRANCH、 本多沙映、三澤 遥+三澤デザ イン研究室、吉田勝信、他 参加企業 = Cruz Foam、 村山耕二+UNOU JUKU by AGC株式会社、他 21_21 DESIGN SIGHT ディレクター = 佐藤 卓、深澤直人 アソシエイトディレクター = 川上典李子 プログラム・マネージャー = 中洞貴子